**Sergio Moncada Muñoz**

**1089380570**

**Programación 2**

**Ahorcado**

// Ahorcado

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

void ahorcado ()

{

system ("cls");

int n, errores, i, cont, rep, dif;

errores=10;

char c;

printf ("Bienvenidos a ahorcado\n\n");

printf ("Instrucciones:\n");

printf ("El jugador 1 ingresara una palabra y el jugador 2 tratara de adivinar cual es\n");

printf ("escribiendo una letra que crea que se encuentra en la palabra, si acierta se\n");

printf ("mostraran la(s) posicion(es) en que se encuentra dicha letra, sino se le sumara\n");

printf ("un error. Cuando el jugador 2 cometa 10 errores, perdera el juego.\n\n");

char cad [30];

printf ("Jugador 1, ingrese la palabra que el jugador 2 tendra que adivinar: ");

gets (cad);

n=strlen(cad);

printf ("\nLa palabra tiene %d letras\n", n);

char cad2 [n];

for (i=0; i<n; i++)

{

cad2[i]=cad[i];

}

char cad3 [n];

for (i=0; i<n; i++)

{

cad3[i]=' ';

}

while (errores>0)

{

dif=0;

for (i=0; i<n; i++)

{

if (cad2[i]!=cad3[i])

{

dif++;

}

}

if (dif==0)

{

printf ("\nGano el jugador 2, la palabra es: %s\n\n", cad3);

break;

}

else

{

printf("Le quedan %d errores\n", errores);

printf ("\nJugador 2, ingrese una letra que crea que esta en la palabra: ");

scanf (" %s", &c);

for (i=0; i<n; i++)

{

if (c==cad2[i])

{

cad3[i]=c;

cont++;

}

}

if (cont==0)

{

errores--;

}

cont=0;

printf ("Palabra: %s\n", cad3);

}

}

if (errores==0)

{

printf ("\nEl jugador 2 perdio, la palabra que eligio el jugador 1 es: %s\n\n", cad2);

}

if (rep==1)

{

system ("pause");

ahorcado ();

}

}

//--------------------------------------------

int main ()

{

ahorcado();

}